NOTIONS GEOGRAPHIQUES

Sur la partie connue du continent, nous avons de grandes régions avec des régimes politiques divers.

LES TERRITOIRES BARBARES

Continuellement en guerre, les territoires barbares sont les lieux de conflits de tribus armées.

Les coutumes de ces barbares sont rustiques, certaines peuplades pratiquent même l'anthropophagie. Ces territoires sont vastes, froids et pauvres.

L'EMPIRE OCCIDENTAL

Empire extrêmement structuré. Basé sur une administration forte, avec à sa tête l'empereur Sardakh V, fils de Sardack IV, assassiné à Barry.

Expansionniste et colonialiste, sous l'emprise d'un groupe de mages puissants; une fois libéré de cette malédiction, le nouvel Empereur Sardakh V a enfin signé un traité de paix avec le Vieux Royaume.

LE PAYS DES GRANDS LACS

Le Pays des Grands Lacs, contrée montagneuse et enneigée, se situe entre l'Empire Occidental le Royaume des Duchés et le vieux Royaume. Il se divise en plusieurs tribus dont les points communs sont aussi nombreux que les divergences.

Il semble qu'à ce jour deux regroupements de tribus se sont effectués; ceux de l'Ouest, qui parle à quelques expressions prêt la langue du Vieux Royaume et ceux de l'Est qui s'expriment dans une étrange langue gutturale : « le Gruetzi ». On dit aussi que pour séparer « définitivement » les deux groupes, certains essayeraient de former une gigantesque muraille infranchissable faite de pommes de terre grillées.

LE ROYAUME DES DUCHÉS

Royaume composé de petits duchés et états indépendants.

La principale caractéristique du Royaume des duchés est son côté marchand, car il est tourné vers la mer.

LES TERRES DE FINN

Groupe de royaumes nordiques en bordure des mers du Nord. Civilisation guerrière privilégiant la force, mais dont la culture et le sens de l'Art sont développés.

IBÉRIE

Situé au-delà de montagnes difficilement franchissables, personne n'est jamais venu d'Ibérie.

On ne connaît ni la structure politique de ce territoire, ni ses habitants.

LE ROYAUME DES ELFES

Ce royaume se trouve à l'ouest du Vieux Royaume.

Cette appellation de Royaume des Elfes a été donnée par les premiers elfes qui sont venus dans le Vieux Royaume. La légende voudrait que leur région d'origine soit une grande île des mers nordiques.

ZALITA

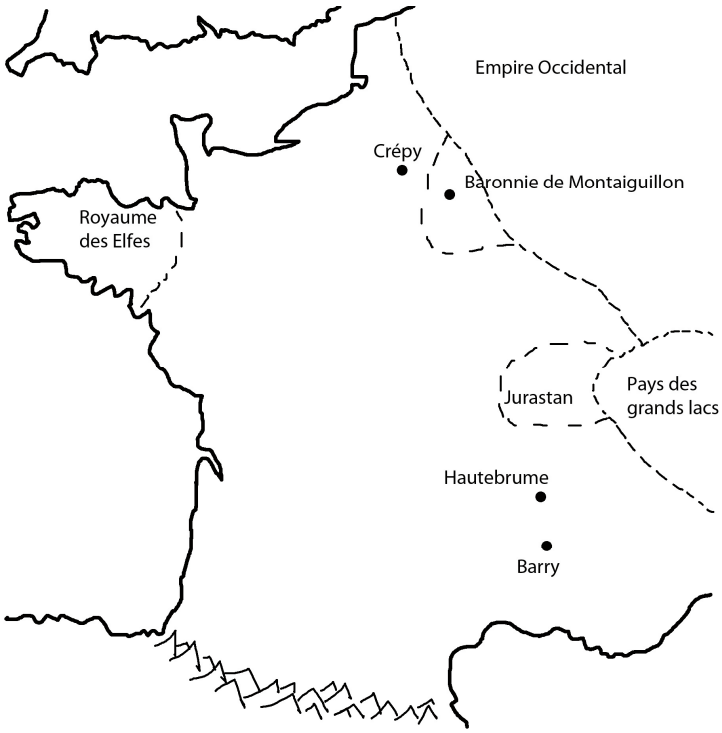
Petite ile de mare nostrum, la légende dit qu'il y vit une ondine. Des pèlerins s'y rendent de temps à autre pour se recueillir dans le grand temple du culte de la coquille.

LE VIEUX ROYAUME

LE VIEUX ROYAUME

Le Vieux Royaume est composé de duchés, de baronnies, de comtés et de villes franches.

Un pouvoir central tente de gouverner les diverses régions du vieux royaume. Il y a fort longtemps régnait le roi SUL 1er, à sa mort le baron de Montaiguillon fut reconnu comme roi, il règne sous le nom d'Arnaud IV. Il a établi tout d'abord sa capitale à Barry, il vécut de multiples aventures qui le laissèrent un moment pour mort. Actuellement le roi Arnaud IV est revenu dans sa région d'origine et s'est établi dans la baronnie de Montaiguillon.



Parmi les territoires du Vieux Royaume, on trouve :

Duché de Cornevent

Situé à la pointe Ouest du Vieux Royaume, face au Royaume des Elfes, ce duché appartient au Duc Angus de Cornevent.

Chassé de ses terres, suite à diverses invasions maritimes, le duc est parti sur les routes dans l'espoir de lever une armée pour reconquérir son pays.

Crépy

Situé au Nord du grand royaume à quelques dizaines de lieux de Lutécia c'est une terre sauvage comme les animaux qui vivent dans cette région. Beaucoup plus de sangliers que d'hommes, lesquels vivent dans des champignonnières.

Baronnie de Montaiguillon

Sujette aux malédictions, la baronnie est dirigée par Arnaud de Montaiguillon, cousin de feu le Baron, décédé dans d'étranges circonstances.

La famine ayant longtemps régné sur ces terres, les «créatures» monstrueuses ont disparu.

Il y a une bonne quizaine d'années, le roi Sul 1er ayant disparu, les anciens Barons du Vieux Royaume ont confié, la charge de Roi au Baron de Montaiguillons, qui a pris le nom de Arnaud IV. Le roi a tout d'abord régné sur Barry, actuellement il a rejoint sa baronnie et administre l'ancien royaume.

Jurastan

Terres montagneuses situées en bordure du pays des Grands Lacs.

Très jeunes les enfants sont élevés au fromage et au vin jaune, ce qui donne des hommes et des femmes robustes et aimant une vie simple.

Les personnages les plus connus de ce territoire sont les membres du Clan des innommables, dont le chef Tal-Mahar, disciple de Vazkor, a su profiter des produits de son terroir.

Baronnie de Corsuet

A l'Est du vieux royaume, sur les plateaux montagneux, ces terres appartenaient jusqu'à ces dernières années à la famille de Corsuet, dont l'actuel Baron est Gauvin.

Baronnie de Hautebrume

Après que le bon Baron de Hautebrume, soucieux du bien-être de ses paysans, mourut de vieillesse, il légua ses terres à son chambellan Darul qui à ce jour a un poste important dans l’administration du monde des morts.

Village de Barry

Ville franche, théâtre de nombreuses convoitises...

Cette ville fut longtemps l’épicentre de phénomènes aussi nombreux que surnaturels.

C'est en cette ville que régna longtemps le roi Arnaud IV. Il disparut un temps, certains disent qu'il fit un long voyage dans le monde de la mort. Il en revint, aujourd'hui il dirige le royaume de ses terres dans la baronnie de Montaguillon.

Récemment Barry a été victime de secousses sismiques et ses habitants se sont égayés dans diverses directions.

Baronie de Rochebaron

Durant la débâcle qui suivit les bouleversements du sud du grand Royaume, cette baronnie fut un moment sous l'emprise des Vampires et du Mythe. Il semble qu'aujourd'hui le calme soit rétabli et qu'un baronnet exerce son pouvoir sur la région.

Baronie de Thulys

Il y a quelques siècles, Meredith réduit les troubles qu'il y avait dans la région. Depuis fort de son pacte avec les gardiens de la connaissance et avec son alliance avec le Roi, la paix règne dans la contrée.

Aujourd'hui, le baron Archibald semble faible, son fils Hubert étant mort dans un accident de chasse, la succession est ouverte.

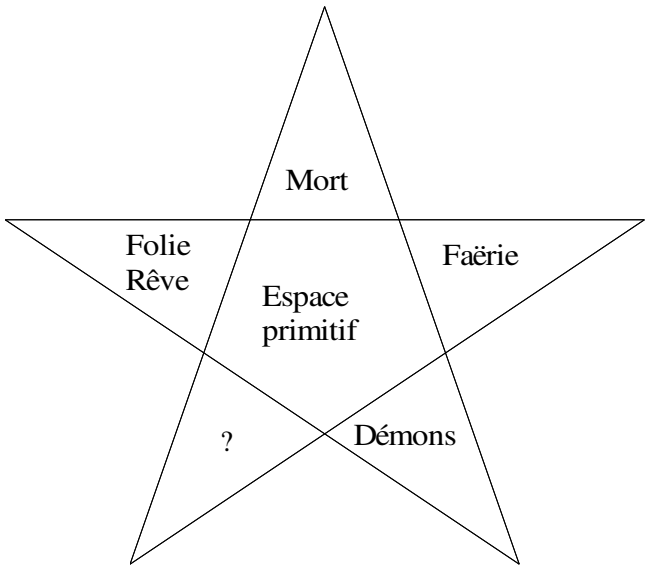
LES MONDES OCCULTES

Les mondes occultes sont difficilement représentables, une cristallisation de sa réalité peut prendre la représentation d'un pentacle. Les différentes branches alors symbolisent, le monde des morts, le monde des démons, le monde du rêve et de la folie, le monde de la Faërie, le cinquième étant à ce jour inconnu.

Au centre de ces mondes se trouve l'espace primitif et originel d'où sont venues toutes choses.

Les parties du monde occulte qui sont en interaction directe avec les humains sont :

Le monde des morts, des démons et des anges, le monde du rêve et de la folie, la Faërie.



Pentacle primordial symbolisant les mondes occultes**.**

<u>Le monde des morts.</u>

Il est subdivisé en deux parties.

<u>L'administration.</u>

L'administration est la garante de la séparation entre le monde des vivants et des morts, elle veille au bon équilibre des choses. C'est un monde très hiérarchisé, de temps en temps les luttes intestines ou l'action de certains nécromants conduisent à la présence de morts vivants.

<u>Le mythe.</u>

Les représentants du mythe sont en opposition avec l'administration, ils sont incontrôlables et ont un comportement chaotique.

C'est la composante débridée du monde de la mort, on y retrouve notamment les vampires

<u>Le monde des démons</u>

Au centre des mondes, un démiurge se mit à concevoir la notion de limite, les démons ont pour but de maintenir l'homme limité. Les démonologistes considèrent les démons comme des geôliers qui maintiennent un voile secret.

Les démons sont organisés en lignée, chacune d'elle a sa spécificité.

Le monde du rêve et de la folie.

Dans ce monde la liberté est totale, les angoisses et les rêves des hommes s'y retrouvent à leur paroxysme.

La Faërie

Ce monde des fées et des lutins est très lié à la nature, les chemins pour se rendre en Faërie sont complexes et parfois dangereux. Les Elfes sont très liés à la Faërie.